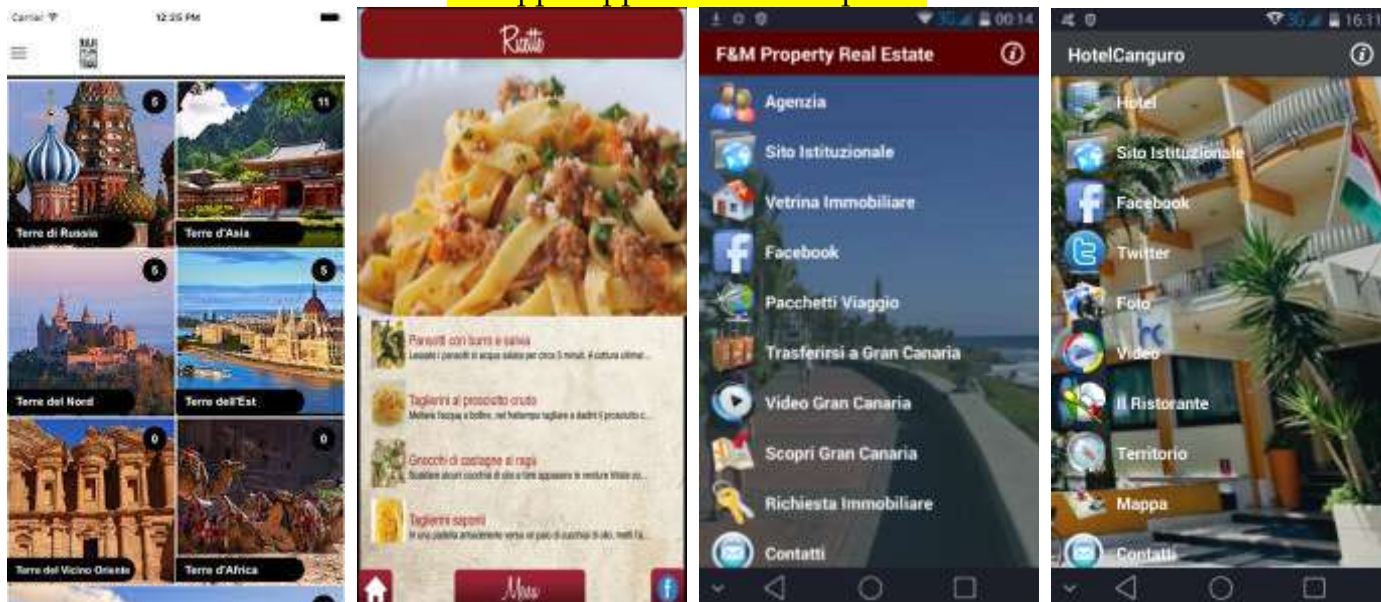




Sviluppo Applicazioni Smartphone



Sviluppare una applicazione per Smartphone e Tablet oggi non è solamente una tendenza ma è una reale opportunità. L'opportunità di portare il tuo business online su un nuovo mercato, quello degli Smartphone, che oggi vanta un enorme bacino d'utenza e tassi di crescita più alti di qualsiasi altro settore.

Sviluppo dell'applicazione Pubblicazione dell'applicazione sul Google Play Store in diversi Paesi, seguendo tutto il processo richiesto per la validazione dell'applicazione. Consultazione online su link dedicato dello stato di avanzamento del progetto. Invio link definitivo dopo pubblicazione App su Google Play.

Per mantenere l'App in vita e quindi modificarla poi a piacimento, con installazioni illimitate, occorre un abbonamento mensile, annuale o biennale per la piattaforma web dedicata.

L'App si aggiorna automaticamente da Facebook, Twitter, Youtube e da sito web aziendale.

Vi basta una Ricarica Postepay od un bonifico bancario per avere la Vs Applicazione sviluppata e pubblicata in tempi rapidissimi (5/10 gg lavorativi).

Collegarla con un link al Vs sito web aziendale o sulla vostra Pagina Facebook, ne consentirà il download gratuito ad un numero illimitato di utenti per tutta la durata dell'abbonamenti scelto.

Esempi costi sviluppo e mantenimento App (modifiche/aggiornamenti ecc.)

Pacchetto Sviluppo App Android + Pubblicazione su Google Play + canone abbonamento	1 anno	€ 1.150,00 + i. legge
Pacchetto Sviluppo App Android + Pubblicazione su Google Play + canone abbonamento	2 anni	€ 1.500,00 + i. legge
Pacchetto Sviluppo App Android + Pubblicazione su Google Play + canone abbonamento	1 mese	€ 700,00 + i. legge

A pubblicazione avvenuta rinnoverete soltanto l'abbonamento scelto alla sua scadenza (mensile/annuale/biennale) per gli importi previsti (mensile: € 51,46 - annuale: € 42,03x12= € 504,36 - biennale: €36,03x24= € 864,72

[Richiesta Preventivo Gratuito](#) - [Richiesta Demo App Gratuita](#)
[Alcune nostre Apps su Google Play](#)

ORDINA SUBITO